

Her pikselde bir **kalp** atışı!

Şirket Özeti

Ranke Studios, İstanbul merkezli bağımsız bir oyun stüdyosudur. 2024 yılında kurulan stüdyo, duygusal hikâye anlatımı, iş birliği temelli bulmacalar ve sinematik atmosferleri birleştirerek oyun deneyimini yeni bir boyuta taşımayı amaçlar. Yapay zekâ destekli anlatı sistemleri ve özgün sanat yönetimiyle, oyuncuların sadece oynamasını değil, hissetmesini sağlar.

Ana Proje: **Lost In Your Eyes**

Tür : 3D, Co-Op, Puzzle

Platform: PC (Steam & Epic Games)

Planlanan Çıkış: 2026 - Şubat

Lost In Your Eyes, iki oyuncunun birlikte hem dış dünyadaki hem de içsel bilinç katmanlarındaki bulmacaları çözmesini konu alan, duygusal ve atmosferik bir ortak deneyim oyunudur.

Pazar Fırsatı

- Küresel oyun pazarı: 188 milyar USD (2024)
- PC & Konsol segmenti: %55 pay
- Co-op & Puzzle türü: %12 yıllık büyüme (Steam Data)
- Hedef kitle: 18-35 yaş arası, hikâye ve puzzle odaklı PC oyuncuları

Lost In Your Eyes, "It Takes Two" ve "We Were Here" gibi oyunların duygusal yönünü derinleştiren, "oyun içinde hikâye" kavramını yeniden tanımlayan özgün bir yapı sunar.



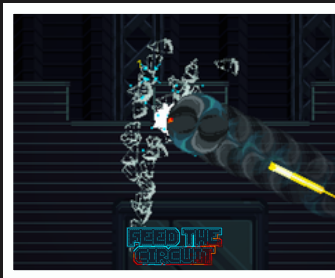
**Etkileyici Alan
Tasarımı**



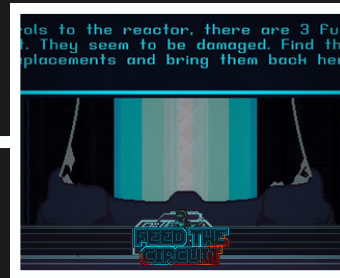
**Düşündürücü
Bulmacalar**



**Sürükleyici Eşli
Oynanış**



**Derinleştirilmiş
Hareket Teknolojisi**



**Zengin Hikaye
Altyapısı**



**Birbirinden Farklı
Görev ve Alanlar**